

JOYO

# Ghost Reader

蘭若夜譚



规则书

AGES

2-4  
PLAYERS

15-30

MINS

PLAY WITH

JOYO

7+



教学视频



## 背景故事

在《GHOST SWEEPER》中，你将扮演一名幽灵猎人，深入兰若神庙，通过JOYO主机捕捉任性的鬼怪和解锁隐藏物品来获得分数。当然，幽灵猎人可不止你一个，谁能清除更多的小鬼，甚至击败鬼王，最终获得这场抓鬼大赛的胜利呢？

## 游戏目标

借助JOYO主机探索角色周围的隐藏物品和鬼怪信息。

通过收集物品、与小鬼或鬼王战斗，获得分数。

游戏结束时，分数最高的玩家获胜！



# 游戏配件



游戏版图



角色面板4张



开始卡片  
2-4人



角色立像4个



体力及法力标记44个



铜钱标记4个



小鬼标记12个



鬼王标记8个

# 游戏准备



- ① 拿出JOYO主机并长按电源键开机
- ② 将开始卡片放置一旁
- ③ 将游戏版图按图示展开
- ④ 拿取所有角色面板，放置一旁等待选择
- ⑤ 拿取所有角色面板，放置一旁等待选择
- ⑥ 将体力、灵符、铜钱、小鬼、鬼王标记放在一旁形成供应堆

## 进入游戏



决定起始玩家

起始玩家根据玩家人数，使用JOYO主机扫描「开始卡片」对应人数进入游戏，如4人游戏扫描数字

\*进入游戏后，JOYO主机会根据人数在版图上  
(除中间4格太极区域外) 的格子，随机生成物品和鬼怪



## 选择角色

由起始玩家开始，玩家按顺时针次序依次选择角色  
轮到你时：

- 1.参考「角色介绍」，根据技能特点等信息选择自己喜欢的角色
- 2.领取角色对应面板，放置在自己面前
- 3.领取角色对应的初始体力标记和灵符标记，并放置于面板上  
「角色介绍」和「角色面板」均有提示对应的初始标记数量
- 4.将角色立像放置于版图中心4格的任一位置上  
太极区域，如图示



# 玩家回合

在你的回合，你必须先执行一个固定行动 **探索** 然后再执行一个可选行动 **施放技能**  
\*当小鬼被消灭一定数量后，会发生「鬼王出场」事件，所有玩家将拥有一个补充行动 **搜索鬼王**。  
。详见「鬼王出场」



## 固定行动：探索

玩家在地图上水平移动角色0-2格，接着选择人物周围一圈中的任一格子（不包括人物所在的格子），用JOYO主机进行扫描探索。由此触发该格子上的「遭遇」，以及获得该格周围的物品信息。

\*玩家斜向移动视为移动2格



## 当玩家完成探索后

- 1.JOYO主机底柱灯将亮起，颜色表示当前格子遭遇的物品或鬼怪，详见下表「遭遇事件」
- 2.JOYO主机环形灯将亮起，颜色表示当前格子周围一圈的隐藏物品和鬼怪信息，无灯亮则表示周围无物品。详见「探索信息」

## 遭遇事件

JOYO主机扫描版图进行探索时，当底灯出现以下颜色状态，表示在该格遭遇了事件，玩家需根据下列情况执行对应操作



红色



获得体力，拿取1枚体力标记  
置于面板



黄色



获得铜钱，拿取1枚铜钱标记  
置于面板



紫色



JOYO主机进入「战斗状态」，  
只有暴击才能获得鬼王标记



蓝色



获得灵符，拿取1枚灵符标记  
置于面板



绿色



JOYO主机进入「战斗状态」，  
三次普通攻击或一次暴击后  
必定获得1枚小鬼标记



白色



不触发事件，无事发生

## 探索信息

JOYO主机扫描版图进行探索时，当环形灯出现以下颜色状态，表示在该格周围存在某些物品。颜色的数量即代表物品的数量。

周围8格内存在一个灵符



周围8格内存在一个铜钱

周围8格内存在一个体力



周围8格内存在一个小鬼



周围8格内存在一个鬼王

## 战斗状态

JOYO环形灯将出现「红蓝双色跑马灯效」，即红色顺时针跑马灯效、蓝色逆时针跑马灯效，汇合处为紫色。

晃动JOYO主机，「红蓝双色跑马灯效」会暂停，且变为短暂的闪烁即代表发动了一次攻击，详见「[攻击说明](#)」



## 攻击说明



「暴击」：发动攻击时「红蓝双色跑马灯效」恰好汇合为紫色。

成功发动「暴击」后，战斗结束，玩家可获得对应的鬼怪标记1枚（小鬼和鬼王）。



「普通攻击」：发动攻击时「红蓝双色跑马灯效」不为紫色

需要根据环形灯的结果进行一次消耗结算：

    蓝色全亮表示消耗一个灵符标记，若灵符标记不足则用体力标记替代。

    红色全亮表示消耗一个体力标记，若体力标记不足则游戏结束。

\*当和小鬼战斗时，3次之后必定获得1枚小鬼标记；当和鬼王战斗时，只有「暴击」可以获得鬼王标记，且鬼王血量减1。

## 可选行动：施放技能

玩家在固定行动后，可选择通过消耗灵符标记的方式，扫描面板上的技能区域，施放对应技能。  
以下以使用「采臣」技能为例



- 1.「采臣」在地图上某点，「探索」后发现周围物品丰富，决定使用技能再次探索以收集物品
2. 消耗一枚灵符，将一枚灵符标记置入公共区
3. 使用JOYO主机扫描面板技能区域
4. 执行技能描述，使用JOYO主机再次探索并响应事件

\*更多角色技能效果参考「角色介绍」



## 鬼王出场

当小鬼被消灭一定数量后，会发生「鬼王出场」事件。小鬼的初始数量为玩家人数 \* 3，当玩家们消灭了三分之一的小鬼，鬼王将在地图上随机出现。

此时JOYO主机会有特殊音效提示，所有玩家获得补充行动「搜索鬼王」

## 补充行动：搜索鬼王



玩家行动中，可将JOYO主机放置在地图中心区域（太极区域），JOYO主机将提示鬼王和某些小鬼的方向

\*紫色灯方位代表鬼王方位，  
绿色灯方位代表小鬼方位

\*游戏过程玩家可以随时执行此行动

鬼王血量为玩家人数×2  
例如：本局为4人游戏，鬼王血量为8点

玩家只有攻击成功时候才能击伤鬼王，  
获得一枚鬼王标记，一场战斗最多可攻击3次  
每次与鬼王被击伤后，鬼王都会刷新位置

## 游戏结束

出现下列情况时，游戏结束

- 1.击败鬼王，鬼王体力值为玩家数量\*2，即4/6/8 (2/3/4人) 点体力
- 2.任一玩家体力值归零
- 3.击败所有小鬼，数量为为玩家数量\*3，即6/9/12 (2/3/4人) 个小鬼

### 计算分数方式

每个鬼王标记价值3分；每个小鬼标记价值2分；每个铜钱标记价值1分；若有玩家体力值为零，则该玩家总分数-3分

分数最高者获胜。若分数相同，小鬼+鬼王标记多的玩家获胜，依然相同则平局



1分



2分



3分



## 初始体力



## 初始灵符



## 技能名称

误打误撞

## 技能描述

消耗一枚灵符，获得一次额外探索机会



在固定行动「探索」执行后，  
采臣角色玩家可选择发动技能，执行以下步骤

1. 消耗一枚灵符标记，放置回公共区
2. 使用JOYO主机扫描图示技能区域
3. 立即再进行一次「探索」：扫描角色立像周围一圈中的任一格，并触发对应「遭遇」

**i** 在周围物品资源较多的情况下使用技能，能快速收集物品，防止被对手抢先抢占



### 初始体力



### 初始灵符



### 技能名称

移形换影

### 技能描述

消耗一枚灵符，与任意其他玩家交换位置



在固定行动「探索」执行后，  
小倩角色玩家可选择发动技能，执行以下步骤

1. 消耗一枚灵符标记，放置回公共区
2. 使用JOYO主机扫描图示技能区域
3. 选择一名角色，交换小倩和该角色的立像位置



在其他玩家移动到物品丰富到区域后，可果断使用技能交换位置，制约对手同时加速自己的收集进程



### 初始体力



### 初始灵符



### 技能名称

搜魂罗盘

### 技能描述

消耗一枚灵符，可以探索地图上任意一格。该探索不触发遭遇，但可以决定是否移动到该格



在固定行动「探索」执行后，  
赤霞角色玩家可选择发动技能，执行以下步骤

1. 消耗一枚灵符标记，放置回公共区
2. 使用JOYO主机扫描图示技能区域
3. 立即探索地图上任意一格，然后决定是否将立像移动此区域。行动不会触发遭遇



在当前区域物品贫乏情况下，可使用技能进行远距离探索和移动



### 初始体力



### 初始灵符



### 技能名称

剑芒四射

### 技能描述

消耗一枚灵符，使用JOYO主机扫描周围一圈内任一格。如果该格是小鬼或者鬼王，直接获得一枚小鬼或鬼王标记



在固定行动「探索」执行后，  
夏侯角色玩家可选择发动技能，执行以下步骤

1. 消耗一枚灵符标记，放置回公共区
2. 使用JOYO主机扫描图示技能区域
3. 立即扫描周围一圈内任一格。如果该格是小鬼或者鬼王，  
直接获得一枚小鬼或鬼王标记。视为对小鬼或鬼王攻击成功



在比较确定小鬼或鬼王位置的情况下，夏侯可以直接对鬼怪进行攻击输出

JOYO



TANGRAM



## 创作人员

游戏设计 刘晓

美术 徐远

音效设计 Potion Audio & Dark Fantasy Studio

教学视频和  
更多产品资讯

