



教学视频和
更多产品资讯



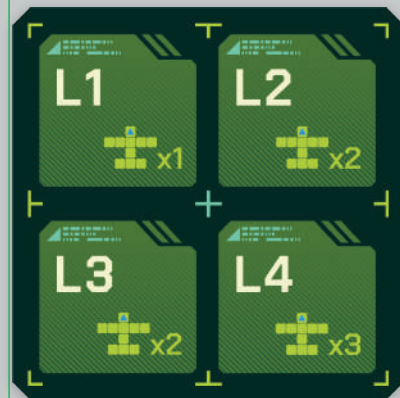
创作人员

游戏设计: Rain Xia、Jason Zhi

美术: 李废废、黄瓜、Freddie Huang

单人模式

玩法概览
适合单人游戏



开始卡片背面为单人模式, 模式设有4个级别的难度, 用JOYO主机扫描相应区域即可开始游戏。

游戏流程与1V1玩法一致, 但其中L2~L4设有倒计时, 时间结束则游戏失败!



L1
游戏地图随机生成1架飞机。

5



L2
游戏地图随机生成2架飞机。



L3
游戏地图随机生成2架飞机, 但难度较L2更高。



L4
游戏地图随机生成3架飞机。

6

RECON

RULE BOOK

AGES 8+
PLAYERS 1-2
MINS 2-15
PLAY WITH JOYO



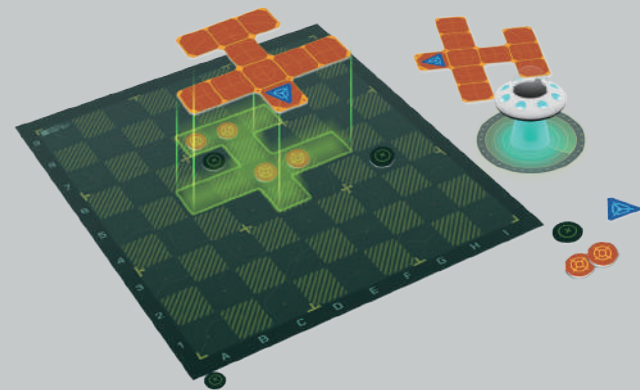
教学视频

背景故事

你是战场上的最后一道防线，敌机群就潜伏在这片空域的某些位置，请将你的空间推理能力发挥到极致，扫描这片空域并锁定敌机驾驶舱！

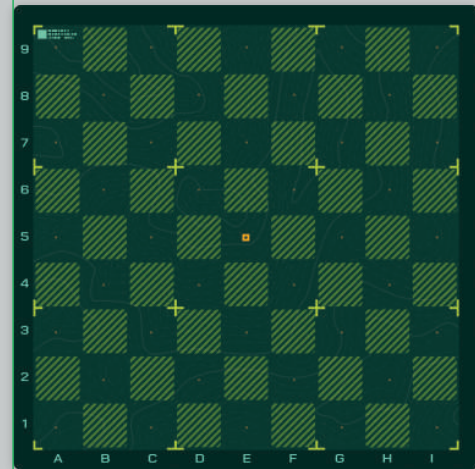
游戏目标

JOYO主机可以帮助你探测到隐藏在空域中的敌机，通过探测到的信息，结合敌机的形状，就能推理出机头所在的位置。最终找到足够机头的玩家即可获胜！

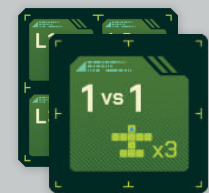


1

游戏配件



游戏版图1张



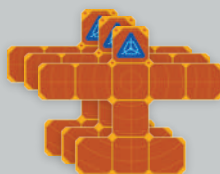
开始卡1张
(正反面)



标记圆片30个



飞机头标记3个



飞机模型3个



雷达卡片1张

2

游戏准备

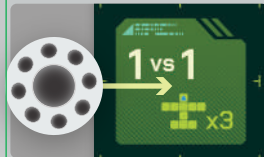


- 1 拿出 JOYO主机，并长按电源键开机
- 2 将游戏版图铺开
- 3 拿出开始卡片
- 4 将雷达卡片放在版图旁
- 5 将标记放在一旁
- 6 将飞机模型放在一旁，玩家推理时自由拿取

3

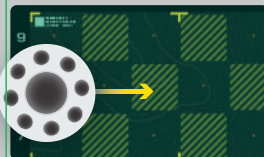
1V1模式

玩法概览
适合2人游戏



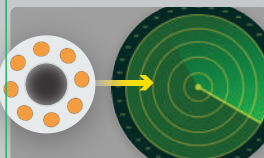
进入游戏

用JOYO主机扫描「1V1」开始卡片，版图上将会随机生成3架飞机，这3架飞机既不会重叠也不会超出地图边界。



扫描格子

自行决定玩家顺序，起始玩家用JOYO主机扫描想要探测的格子。



检测

记下(或用TOKEN标记)刚刚扫描的格子，再拿起JOYO主机扫描雷达卡片获取结果。

「绿灯代表这个格子没有任何东西」
「橙灯代表这个格子有机身」
「蓝灯代表这个格子有飞机头」



放置标记

将对应颜色的检测结果标记放到刚刚扫描的格子上。



游戏结束

轮到下一位玩家行动，重复扫描、检测。当一名玩家找到两个飞机头时，游戏结束，该玩家获胜！

*JOYO在每次扫描阶段都设有倒计时，防止玩家思考时间过长

4